



**BORANG MARKAH PERTANDINGAN KAWAT
(Markah Ketua Platun)
PASUKAN KADET REMAJA SEKOLAH
DAERAH KINTA TAHUN 2006**



PASUKAN : NO. GILIRAN :

NAMA KETUA PLATUN :

Bil	Perkara/Pergerakan	Ketua Platun			Markah Diperolehi
A.	Persediaan *	38			
	1. Pakaian Asas	16			
	Beret	0	1	2	
	Lencana Beret	0	1	2	
	Baju dan Seluar	0	1	2	
	Tali Pinggang / Tudung	0	1	2	
	Tanda Nama	0	1	2	
	Boot	0	1	2	
	Lanyard	0	1	2	
	Lencana Sulam / Lencana Bahu	0	1	2	
	2. Aksesori	12			
	Pelapik Beret	0	1	2	
	Jambul	0	1	2	
	Mafla (Lelaki Sahaja)	0	1	2	
	Lencana Poket	0	1	2	
	Kolar Dot	0	1	2	
	Sarung Tangan	0	1	2	
	3. Kekemasan Diri dan Pakaian	10			
Rambut / Tudung / dsbnya	0	1	2		
Boot Hitam / Berkilat / Ikatan Tali Kemas	0	1	2		
Lipatan Lengan Baju / Lengan Panjang	0	1	2		
Kaki Seluar Kemas / Diikat Getah	0	1	2		
Peralatan Uniform serta Kedudukan	0	1	2		
JUMLAH (38) :					

.....
NAMA DAN TT HAKIM

TARIKH:.....

BORANG MARKAH PERTANDINGAN KAWAT KADET REMAJA SEKOLAH 2006 (KETUA PLATUN)

Nama Ketua Platun : No. Giliran :

B	PERGERAKAN KAWAT							Markah Diperolehi
	10			BH -10			20	
1. Kawat Asas – Melapor								
a. Pergerakan Masuk Padang	0	1	2	0	1	2		
b. Berhenti	0	1	2	0	1	2		
c. Mengadap ke Hadapan	0	1	2	0	1	2		
d. Buka Barisan	0	1	2	0	1	2		
e. Ke Kanan Lurus dan Pandang Depan	0	1	2	0	1	2		
2. Melapor								
			12					
a. Berjalan	0	1	2					
b. Berhenti	0	1	2					
c. Hormat	0	1	2					
d. Bahasa Melapor	0	1	2					
e. Berpusing	0	1	2					
f. Berjalan dan Berhenti	0	1	2					
3. Kawat Statik								
			BH- 12					
a. Tutup barisan	0	1	2					
b. Ke Kanan Lurus dan Pandang Depan	0	1	2					
c. Bergerak ke Kanan / Kiri Kanan / Kiri Pusing	0	1	2					
d. Bergerak ke Kanan / Kiri Belakang Pusing	0	1	2					
e. Menghadap ke Belakang Kanan / Kiri Pusing	0	1	2					
f. Menghadap ke Hadapan Belakang Pusing	0	1	2					
4. Kawat Dinamik								
			BH - 16					
a. Bergerak ke Kiri	0	1	2					
b. Cepat Jalan	0	1	2					
c. Tukar Langkah Perlahan	0	1	2					
d. Tukar Langkah Cepat	0	1	2					
e. Hormat ke Kanan	0	1	2					
f. Henti, Mengadap ke Hadapan	0	1	2					
g. Mara Mengadap (11 langkah)	0	1	2					
h. Kiri Belok (keseluruhan)	0	1	2					
5. Kawalan								
			10					
a. Mengikut Urutan	0	1	2	3	4	5		
b. Kawalan Skuad	0	1	2	3	4	5		

6. Melapor Keluar		20				
a. Berjalan		0	1	2		
b. Berhenti		0	1	2		
c. Hormat		0	1	2		
d. Bahasa Melapor		0	1	2		
e. Berpusing		0	1	2		
f. Berjalan dan Berhenti		0	1	2		
		(BH)				
g. Bergerak ke kanan		0	1	2	1	2
h. Berjalan Keluar		0	1	2	1	2
JUMLAH (90)						
6. Penalti		Bilangan				
a. 1 X item ditolak 1 markah						
JUMLAH BESAR (128)						

Catatan : BH – Bahasa Hukuman

.....
 (Nama dan tandatangan Hakim)

Tarikh :